Белорусский Государственный Технологический Университет

Факультет информационных технологий

Информационные системы и технологии

Документация к проекту “Calculator v.1.0”

Владелец:

Наркевич Аделина Сергеевна

Разработчики:

Front-end developer - Тарасик Богдан

Back-end developer - Никончук Фёдор

Веб-дизайнер – Кухарев Максим

**Список требований:**

**1)** Пооперационная разработка проекта, в которой указан перечень конкретных действий с указанием выходов, сроков и ответственных.

**2)** Разделение проекта на Back-end и Front-end части.

**3)** Реализация Front-end части и подключение к ней Back-end.

**4)** Сборка проекта.

**Описание проекта:**

Целью данного данного проекта является создание программы "Калькулятор", которая и будет являться объектом исследования. Калькулятор - устройство для арифметических вычислений. Мы пользуемся простыми калькуляторами для математических вычислений в школе и для подсчета денег в магазине. Ученые, инженеры и статистики пользуются другими калькуляторами, способными выполнять сложные операции. "Мозг" калькулятора может только складывать и вычитать. Умножение и деление он выполняет путем многократного сложения или вычитания. Обычный калькулятор выполняет сложение и вычитание, умножение и деление, а также вычисляет проценты. Любое число, которое вы вводите в калькулятор, преобразуется в бинарный код, а результаты в бинарном коде переводятся обратно в десятичную систему и отображаются на дисплее. Когда вы набираете числа на клавиатуре, в регистры памяти калькулятора вводятся бинарные коды для операндов и арифметических действий (сложения, вычитания, умножения и деления). Арифметический блок выполняет действие и сохраняет результат в одном из регистров. Затем результат пересылается в память дисплея и отображается в десятичной форме на дисплее. Целью данного проекта является приобретение и закрепление навыков в организации вычислительных процессов и программирования на языке С++, изучение жизненного цикла разработки программного обеспечения (ПО), изучение методологии проектирования ПО, выполнение проектирования и разработки проекта в целом и его отдельных модулей, формирование списка требований, тестирование, документирование проекта, внедрение и сопровождение ПО, совместная работа в команде.

**Product backlog**

Как разработчики, мы хотим внедрить основные функции калькулятора в наше приложение, чтобы пользователи проводили вычисления над числами с большей точностью и удобством.

Как пользователь, я хочу использовать приложение “Калькулятор”, чтобы выполнять арифметические операции с более практичным дизайном.